

LISTA INICIAL DE RIESGOS Y SU EVALUACIÓN

Identificación de riesgos y sus consecuencias

RIESGO	CONSECUENCIAS
La poca receptividad por parte de los usuarios del software.	El proyecto no cumple con sus objetivos.
La pérdida de interés de los usuarios a medida que utilizan el software.	
La no aportación de material valioso que contribuya con el proceso de enseñanza-aprendizaje.	
Los alumnos podrían sustituir al profesor en el aula de clase con el software, lo que conlleva a disminuir el porcentaje de asistencia a clase.	
La poca disponibilidad para enriquecer y mantener al día el contenido del software por parte de los profesores.	Abandono de la herramienta, provocando su expiración.
El sistema no resulta fácil de usar ni de aprender.	Abandono del uso del sistema.
Dificultad para identificar los requerimientos.	El cumplimiento de los objetivos del proyecto se retrasa.
Aparición de problemas con las herramientas de desarrollo.	
Dificultad para comprender y aplicar los principios pedagógicos necesarios.	

Tabla G1. Identificación de Riesgos y consecuencias. Fuente: Elaboración propia.

Análisis del impacto del riesgo en el proyecto

RIESGO	PROBABILIDAD (P) (0 – 100%)	IMPACTO (I) (0 – 10)	PUNTUACIÓN (P * I)
1. La poca receptividad por parte de los usuarios del software.	15 %	5	0,75
2. La pérdida de interés de los usuarios a medida que utilizan el software.	15 %	4	0,6
3. La no aportación de material valioso que contribuya con el proceso de enseñanza-aprendizaje.	10 %	7	0,7
4. Los alumnos podrían sustituir al profesor en el aula de clase con el software, lo que conlleva a disminuir el porcentaje de asistencia a clase.	2 %	2	0,04
5. La poca disponibilidad para enriquecer y mantener al día el contenido del software por parte de los profesores.	30 %	6	1,8
6. El sistema no resulta fácil de usar ni de aprender.	10 %	5	0,5
7. Dificultad para identificar los requerimientos.	30 %	7	2,1
8. Aparición de problemas con las herramientas de desarrollo.	35 %	8	2,8
9. Dificultad para comprender y aplicar los principios pedagógicos necesarios.	40 %	8	3,2

Tabla G2. Análisis del impacto de los riesgos identificados. Fuente: Elaboración propia.

Ranking de los riesgos.

RIESGO	PUNTUACIÓN (P * I)	RANGO
1. Dificultad para comprender y aplicar los principios pedagógicos necesarios.	3,2	1
2. Aparición de problemas con las herramientas de desarrollo.	2,8	2
3. Dificultad para identificar los requerimientos.	2,1	3
4. La poca disponibilidad para enriquecer y mantener al día el contenido del software por parte de los profesores.	1,8	4
5. La poca receptividad por parte de los usuarios del software.	0,75	5
6. La no aportación de material valioso que contribuya con el proceso de enseñanza-aprendizaje.	0,7	6
7. La pérdida de interés de los usuarios a medida que utilizan el software.	0,6	7
8. El sistema no resulta fácil de usar ni de aprender.	0,5	8
9. Los alumnos podrían sustituir al profesor en el aula de clase con el software, lo que conlleva a disminuir el porcentaje de asistencia a clase.	0,04	9

Tabla G3. Clasificación de los riesgos. Fuente: Elaboración propia.